

Les Homophones Grammaticaux

Traiter les troubles de l'orthographe liés à une mauvaise maîtrise des homophones grammaticaux.

Automatiser et renforcer la rééducation de ce type de difficulté si fréquente chez les dysorthographiques.

3 types d'exercices sont à votre disposition:

- Reconnaissance de l'homophone correct lors de la présentation d'une phrase simple.
- Discrimination des homophones faux à l'intérieur d'un texte.
- Ecriture des homophones dans un texte à trous.

Pour tous ces exercices:

- *Une correction automatique et ludique est réalisée par l'ordinateur.
- *Une règle précise peut être affichée afin de faciliter l'automatisation et la mémorisation.

La grande majorité des homophones est traitée.

De très nombreux textes sont à votre disposition.

Vous pouvez sauvegarder les résultats obtenus par chaque patient afin de suivre son évolution.

Vous pouvez imprimer tous les textes du logiciel afin de les faire retravailler par écrit.

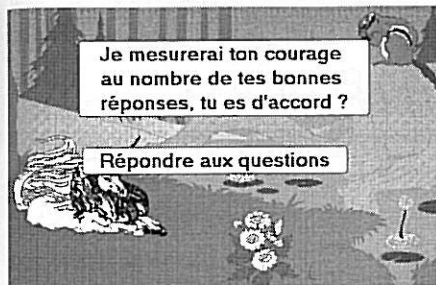
Le logiciel étant ouvert, vous pouvez créer vos propres phrases et textes personnalisés et cela sans limite.

Niveau : 7 ans – 15 ans

- Configuration -

MAC : Mac Classic /Mac Os X

PC : Win 95/98/Me/NT/XP



L'AVENTURIER DES CONFUSIONS Auditives

Consolider les acquisitions dans le domaine des confusions auditivo-graphémiques.

Proposer une alternative ludique aux exercices systématiques.

Huit histoires interactives sont à votre disposition et permettent de travailler l'une des huit confusions proposées (p/b, t/d, k/g, ch/j, s/z, f/v, ch/s, j/z). Une fois le choix effectué, l'enfant devient le héros de l'histoire choisie. Il devra répondre à différents types de questions posées par les personnages qu'il rencontrera au cours de son aventure :

- Devinettes avec deux réponses au choix
- Phrases à trous avec deux réponses au choix
- Devinettes avec quatre réponses au choix
- Phrases à fautes (avec 0, 1, 2 ou 3 fautes)
- Comment écrire : deux phrases au choix
- Mots à corriger

Un nombre minimum de bonnes réponses est exigé pour passer d'un tableau à l'autre.

Chaque histoire est composée de quatre tableaux et dure vingt à quarante minutes selon le niveau de lecture de l'enfant. Toute aventure commencée peut être sauvegardée et rechargée. Le nombre d'items est paramétrable (18 ou 42 questions par histoire). Les textes des histoires peuvent être lus par le patient ou par l'ordinateur.

Le logiciel étant ouvert, vous pouvez créer vos propres fichiers de questions. Ce logiciel propose donc des épreuves diverses, il saura trouver d'autres applications dans le domaine de la lecture

Niveau : 7 ans – 15 ans

- Configuration -

MAC : Mac Classic /Mac Os X

PC : Win 95/98/Me/NT/XP