

MEMORY des FABLES ©

71,50 €

1001

MEMORY des FABLES ©

Le renard retrouvera-t-il le corbeau ?

Le plaisir du jeu :

Faire des paires avec les fables ou avec des images identiques par tirage au sort ou en les demandant aux autres joueurs.
Jeu de hasard et de mémoire.

10 fables : La Grenouille qui veut se faire aussi grosse que le Bœuf, la Laitière et le Pot au lait, le Corbeau et le Renard, le Coche et la Mouche, le Loup et l'Agneau, le Lièvre et la Tortue, le Chêne et le Roseau, le Loup et le Chien, le petit Poisson et le Pêcheur, le Renard et la Cigogne

10 exercices sur les textes des fables:
36 plaques en bois
6 x 6 x 0,8 cm

texte des fables et exercice de mémoire

18 dessins différents

- 2 à 5 joueurs • Durée : 10 à 30 minutes •
- 3 règles du jeu • 2 niveaux progressifs •

La stimulation par le jeu

Association grâce à la mémoire ancienne ou immédiate après lecture. Capacité associative cérébrale, association d'idées, reconnaissance visuelle d'action.

