

OOOPS
CP110

79,95 € TTC

Qté [Ajout au panier](#) [Retour](#)[Zoom](#)[Donner votre avis](#)[Imprimer la fiche](#)[Envoyer par mail](#)

Gamme LäraMera : Niveaux de difficulté paramétrable
Description : Une collection de 4 jeux contrôlés soit par souris soit par contacteur. Un graphisme de haute qualité et des animations qui intéresseront les utilisateurs de tout âge. Choisissez entre un ballon, un sous-marin, une soucoupe volante ou une voiture et récupérez autant de crystal que vous le pouvez en prenant garde à obstacles ! Enfin un jeux de parcours et de réflexe accessible par contacteur !
Objectifs pédagogiques : Réflexe, Anticipation, Développement du suivi visuel, Amélioration du temps de concentration, Plaisir de jouer.
Configuration : CD-ROM + guide d'utilisation, Sur PC, Windows 95 et +, Processeur Pentium.
Accès : Souris/Clavier/Contacteur/Trackball
Accès 100% par contacteur