



Jeu de découverte sonore et d'éducation auditive

Le monde sonore d'Otto est un logiciel multimédia d'éducation auditive créé initialement à l'intention des enfants déficients auditifs. Il stimule le développement sensoriel de ces enfants et améliore leurs facultés auditives en leur faisant découvrir et identifier des sons.

Il a été conçu en collaboration avec des spécialistes - orthophonistes et pédagogues. Réalisé pour les parents d'enfants malentendants cherchant une aide concrète pour leur action éducative, il a trouvé un large public chez les éducateurs spécialisés en charge des enfants inadaptés et, plus généralement, chez les enseignants et les parents.

Des orthophonistes ont également montré l'intérêt du **Monde sonore d'Otto** dans le cadre de la rééducation orthophonique des enfants sans trouble de l'audition, mais présentant des troubles perceptivo-auditifs et/ou de l'attention.

Ces personnes ont constaté dans leur pratique quotidienne que ce logiciel est très attractif auprès des jeunes enfants entendants, atteints d'un retard de langage et de parole ou d'une dysphasie légère, car il leur permet d'améliorer leur attention auditive. Il contribue ainsi à réduire les troubles attentionnels de perception et à améliorer la discrimination perceptivo-auditive de jeunes patients.

Un jeu...

Organisé sous forme de jeu, **Le monde sonore d'Otto** propose [une grande variété d'environnements sonores](#) de la vie quotidienne (la maison, la rue, le bord de mer, etc.).

Chaque environnement présente une série de sons à découvrir, puis à mémoriser et à reconnaître à travers plusieurs jeux. Les sons sont représentés à l'écran par des images accompagnées du vocabulaire écrit et prononcé.

... motivant

Des graphiques animés captivent l'enfant ; sa curiosité le conduit à relever chaque nouveau défi. Le logiciel enregistre sa progression et adapte la complexité des activités à l'expérience qu'il a acquise. À l'issue de chaque étape, l'enfant reçoit une récompense : une pièce à placer sur un puzzle. Quand le puzzle sera complet, il aura démontré sa capacité à reconnaître tous les sons du jeu. Le monde sonore d'Otto est un logiciel multimédia d'éducation auditive pour les enfants sourds.



... riche

Le monde sonore d'Otto succède au logiciel d'éducation auditive bien connu **La Souris bleue** largement utilisé par les orthophonistes. Développé par les mêmes auteurs, ce nouveau logiciel bénéficie de la qualité des images et des sons qui a fait le succès de **La Souris bleue**.

... et efficace

Les premières expérimentations du logiciel **Le monde sonore d'Otto**, menées par des orthophonistes avec des enfants de 3 à 12 ans, ont donné des résultats très positifs : au bout de deux mois, à raison de trois courtes séances hebdomadaires, certains enfants présentant une déficience auditive sévère-profonde ont atteint une reconnaissance de 100 % des sons du jeu.

Chez la plupart des enfants malentendants, les expérimentateurs ont noté une meilleure acceptation des aides auditives et une amélioration significative des facultés d'audition.

Le monde sonore d'Otto a été développé par la société Audivimédia avec l'aide de la firme danoise Oticon dans le cadre de son programme **OtiKids**. Ce programme a pour but d'aider les enfants malentendants à bénéficier d'un meilleur départ dans la vie afin de parvenir à leur plein potentiel avec les facultés auditives dont ils disposent.

