

## DicoMIS Memory



Ce mémoire se joue de façon classique, mais très progressive: on voit d'abord toutes les images et les mots associés, puis on lance le jeu pour mélanger et cacher les cartes.  
Comme dans tous les programmes de DicoMIS, l'aide à la lecture des mots est permanente : dès qu'on clique sur un mot ou sur une image on entend le mot correspondant.  
On peut choisir le nombre de couples mots-images (4, 6 ou 8)